

BATTLESTAR GALACTICA 太空堡垒·卡拉狄加

本文档包含《太空堡垒卡拉狄加》中文版的规则解释, 勘误以及常见问题的答案。文档中最新的内容采用红色文字标注。

勘误

本勘误已在《太空堡垒卡拉狄加》中文版游戏中已修正。因此中文版暂无此勘误发布。

常见问题

角色

问: 如果“西洛”重掷一次骰子时, 是否受“战略规划”战术技能卡牌影响?

答: 重掷的骰子依然获得点数+2。

问: 如果劳拉罗斯琳手中少于2张技能卡牌, 她可以发动所在场所的行动能力吗?

答: 不可以。

问: 在何种情形下, 李艾达玛必须发动他的“任性”负面能力?

答: 一旦他被迫弃除卡牌时。这包括: 在玩家回合结束时手牌弃除到最高上限10张, 以及按危机卡牌的要求弃牌时。但不包括在两艘舰船中移动时所需要弃除卡牌的情况。

问: 何时可以使用李艾达玛的“紧急出击”能力?

答: 只要有毒蛇战机被放置到游戏版图的太空区域中时, 他就可以使用该能力。这包括 (但不限于): 当一位玩家发动“指挥中心”的场所能力, 在处理赛隆人进攻危机卡牌时放置毒蛇战机。如果他被关闭再禁闭室或已有其他角色驾驶毒蛇战机时, **不能**使用该能力。

问: 如果“星芭”在驾驶的毒蛇战机中开始她的回合。如果她移动到了卡拉狄加上或殖民地一号上, 是否依然可以执行两个行动?

答: 可以。

问: “士官长”泰罗尔能在“审查委员会卡牌”技能卡牌的作用下使用他的“执意奉献”能力吗?

答: 可以。他甚至可以在等待所有卡牌都 (面朝上) 加入公共牌堆后, 才决定是否使用他的能力。

赛隆人玩家

问: 如果已现身的赛隆人玩家获得了同情者身份牌怎么办?

答: 如规则说明书19页中写到, 首先他可以将“你是同情者”卡牌交给任一其他玩家 (然后, 该玩家必须立即翻开并处理相应指令)。

问: 如果未现身的赛隆人玩家获得了同情者身份牌怎么办?

答: 按照卡牌上的文字要求, 如果将其送进“禁闭室”, 那么他继续保留其未展示的赛隆人身份牌并可以在游戏后期翻开。

问: 已现身的赛隆人能否使用他另外一张未展示的身份牌行动能力 (例如, 他的第二张身份牌也是“你是赛隆人”卡牌)?

答: 不可以。他只可以将其未展示的身份卡牌通过“复活船”的行动能力给到其他玩家。



问: 已现身的赛隆人玩家能否成为“执行命令”技能卡牌或法人卡牌的选择对象吗?

答: 不可以。

问: 已现身的赛隆人玩家能否通过“赛隆舰队”场所能力, 激活赛隆重型突袭机来使已在小队入侵进度条上的赛隆武士前进吗?

答: 可以。你甚至可以在游戏版图的太空区域中没有赛隆重型突袭机或基地之星的情况下执行该能力。

问: 当一位具有“此卡牌保留在场中”法人卡牌的玩家现身为赛隆人时, 该卡牌如何处理?

答: 该卡牌立即弃除。

问: 当一位未现身的赛隆人玩家被选择为“执行命令”技能卡牌的对象后, 他使用了第一个行动就是赛隆人现身, 该怎么办?

答: 他不能再执行第二个行动(一旦现身为赛隆人, 其不能再成为“执行命令”技能卡牌的选择对象)。当前玩家继续他的回合。

问: 如果正在驾驶毒蛇战机的飞行员现身为赛隆人怎么办?

答: 毒蛇战机返回“机库后备区”。

禁闭室和医疗室

问: 如果所有人类玩家都在“禁闭室”中, 谁成为舰长?

答: “禁闭室”中具有最高继任顺序的角色成为舰长。如果一位玩家离开“禁闭室”后, 他立即成为舰长。

问: 如果一名角色在“禁闭室”中, 并且一张卡牌将他移动至“医疗室”。他能从“禁闭室”离开吗?

答: 不可以。这会打破先前的规则。

问: 在“禁闭室”的玩家可以执行哪些行动?

答: 在“禁闭室”中的玩家可以按他的意愿执行任何行动, 唯独他的移动和参与技能检定受到限制。

问: 如果一位玩家被要求选择一名角色, 将其移动至“禁闭室”或“医疗室”, 他能选择一名已经在该场所的角色吗?

答: 不可以。他也不能选择一名已现身的赛隆人玩家, 或者是登舰之前的“西洛”(他的负面能力)。

问: 如果被“执行命令”技能卡牌指定的目标玩家在“医疗室”中, 他能离开该场所吗?

答: 可以。如果玩家在他的回合开始前离开了“医疗室”, 那么他将不再受到抓取一张卡牌的限制。

其它问题

问: 当一位玩家触发“通讯室”场所的行动能力时, 他能将民用船背面的信息显示给其他玩家看吗?

答: 不可以。他必须秘密地查看这些信息。

问: 如果两艘有人驾驶的毒蛇战机位于同一太空区域, 哪艘先被攻击?

答: 由当前玩家选择哪艘毒蛇战机先被攻击。

问: 玩家能使用“紧急事态”技能卡牌, 降低“部分成功”的点数吗?

答: 不可以。技能检定的检定难度是指卡牌左上角的数值。

问: 如果4枚赛隆武士标记已经全被放置到游戏版图上, 并且一艘位于绘有毒蛇战机发射口符号太空区域中的重型赛隆突袭机被激活怎么办?

答: 由于不能放置赛隆武士标记(依据有限的游戏配件规则), 因此重型赛隆突袭机不被移出游戏版图。

问: 多枚赛隆武士标记能位于“小队入侵进度条”的同一格中吗?

答: 可以。他们不能相互推挤, 或阻碍其它标记被放置到它们已占据的格中。

问: 极少情况下出现技能牌堆和对应弃牌堆都已无卡牌时怎么办?

答: 玩家不能抓取该类型的卡牌, 直到该类型的卡牌被弃除。

问: 如果舰长投放一枚核弹并且投掷出7或8, 他能摧毁同区域中的重型赛隆突袭机以代替赛隆突袭机吗?

答: 不可以。重型赛隆突袭机不受该效果影响。

问: 如果“超光速引擎室”场所受损, 舰队标记能继续前进吗? 舰队能自动跳跃吗?

答: 可以, 可以。

问: 玩家能触发“指挥中心”场所的行动能力, 发射一艘毒蛇战机, 然后命令该毒蛇战机移动或攻击吗?

答: 可以。每回合可被激活的无人驾驶毒蛇战机的次数没有限制。

问: 展示后的同情者身份卡牌如何处理?

答: 将其保留在场中, 但其不作为常规身份卡牌受到其它能力影响。例如, 如果一位对手能够随机查看一张他的身份卡牌时, 同情者身份卡牌不包括其中。

保密规则解释

本部分仅意图告知玩家阵营在游戏保密规则下的可为和不可为举动。

保密黄金法则

当有质疑时，玩家可以进行“两极定性”形式的声明。或是说玩家可以声明自己有一张“大点数”或“小点数”的技能卡牌，但**不能**说我有一张“很大”，“有点小”抑或“中等”点数值技能卡牌。

技能检定

当技能检定加入卡牌时，玩家禁止说出他们加入（或计划加入）技能卡牌的类型、颜色或点数。

他们仅可以遵循“保密黄金法则”来共享信息。通常玩家可以使用一些通用性描述，如“较多”或“一些”。只有在玩家加入多张卡牌时，玩家才能说我加入了“适当”点数的技能卡牌。

玩家也可以陈述类似的语句，比如“我为本次技能检定加入了5张**小点数**卡牌”，因为加入技能检定的卡牌张数是公开信息。

技能卡牌能力

如果玩家希望另一位玩家是否具有特殊技能卡牌，他可以向其他玩家询问。

例如，如果一位玩家正考虑在他的行动阶段触发“超光速引擎室”场所能力，他可以向任何玩家询问是否具有“战略规划”技能卡牌。

玩家可以承认所需的卡牌，但**并非必须回答**。

但该信息不能被滥用（例如，玩家不能依此罗列询问一边他的手牌）。

手牌与牌组张数

每位玩家的手牌、技能牌堆、法人牌堆以及命运牌堆中的卡牌数量都为公开信息。

每堆弃牌堆顶端的卡牌为公开信息，但玩家**不允许**清点其中卡牌的数量。

身份卡牌

如果一位玩家能够查看另一位玩家的身份卡牌，他**不可以共享**卡牌上的**特殊信息**（例如印刷在卡牌上的能力）。

他可以公开指控某玩家是赛隆人或是人类。

如果玩家查看多张身份卡牌，他**不可以**说出玩家所具有的赛隆人身份卡牌的数量，仅可以简单的指控他是否为赛隆人（或不是）。

当玩家查看另一位玩家的身份卡牌时，该身份卡牌的拥有者有权知道哪张身份卡牌被查阅了。

牌堆顶端的卡牌

有时候，玩家可以从牌堆顶端的卡牌获知信息（例如命运卡牌或危机卡牌）。

玩家**不可以**告知这些卡牌的详细信息，但可以说出该卡牌是“好”或是“坏”。

民用船

当玩家能够民用船标记的正面时，他**不可以**将其展示出来或是说出上面的详细信息。

他可以含糊地说载有“大量”或“少量”资源。